

I.8 DEL DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN TRADICIONALES A LA GENERACIÓN INFERENCIAL DE CONCIENCIA AUTÓNOMA ESPONTÁNEA

*Ariel Carboney Martínez**

Desarrollo Tradicional de Sistemas de Información.

Desarrollo de Sistemas Basados en Conocimiento.

Desarrollo de Sistemas Evolutivos: Sistemas con Desarrollo Propio Adquirido.

Desarrollo de la Inteligmatica (IGMA) Inteligencia Automática Adquirida. Sistemas con Conciencia Emergente para la Construcción de Modelos Informáticos Integrales Cognoscitivos. Herramienta Generadora de Areas de Conocimiento de Apoyo a las Areas de Conocimiento Existentes.

I DESARROLLO TRADICIONAL DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

El campo de la investigación informática se encuentra viciado por el desarrollo de sistemas de información cuyo único objeto es el de administrar el flujo de información existente en un área específica del conocimiento para apoyar a la toma de decisiones en la consecución de los objetivos planeados al inicio de las investigaciones.

* Ariel Carboney Martínez elaboró este trabajo cuando era subdirector de la Secretaria de Programación y Presupuesto en la Subdirección de Sistematización y Procesamiento de Información. cursaba su licenciatura en el Instituto Politécnico Nacional en la Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas. Se presentó este trabajo en el Primer Intercambio Informático U.P.I.I.C.S.A. 89 La Informática en el Campo de la Investigación el 3 de octubre de 1989

Podemos denominar a los sistemas implementados para los anteriormente mencionados, como sistemas administradores ad-hoc al área cognitiva de investigación y aplicación, los cuales constituyen la infraestructura para la creación de entornos de programación.

Los entornos de programación permiten la integración de los recursos informáticos existentes en el campo de la investigación aprovechando óptimamente las herramientas de software para la generación de salidas ad-hoc a las entradas del área cognitiva de que se trate.

Se puede entender que mediante módulos administradores de herramientas de software y sistemas integrales de información, apoyados por módulos de interfase para diversas áreas del conocimiento, la implementación de sistemas que administren flujos de información en cualquier área cognitiva es factible.

Cabe mencionar que para el desarrollo de estos tipos de sistemas se requiere una definición detallada del modelo-informático primitivo, el cual está constituido por la interacción de estructuras de control, de datos y de procesos.

II DESARROLLO DE SISTEMAS BASADOS EN CONOCIMIENTO

El siguiente enfoque del desarrollo informático en el campo de la investigación, presenta la integración de diversos entornos de programación, mediante la incorporación de módulos controladores, permitiendo así, la administración del recurso más importante y poderoso (el flujo de información) en cualquier área del conocimiento y área de aplicación.

Partiendo de la idea de que los entornos de programación administran flujos de información ad-hoc al área cognitiva específica, y de que la coordinación de los resultados producidos por estos integran información de varias áreas del conocimiento, podemos establecer que a partir de este momento, los sistemas informáticos tienden a administrar los flujos de conocimiento.

El poder integrar diversos entornos de programación al apoyo de las áreas de conocimiento, se permite la funcionalidad integral de los resultados obtenidos por el procesamiento de los conocimientos.

Aun en estos sistemas es necesario definir el modelo informático primitivo, puesto que no existen módulos que permitan generar las estructuras de control, de datos y de procesos para la administración del flujo de conocimientos.